**INSTITUCIÓN UNIVERSITARIA ITM**

**TALLER SERVLETS**

**SERVLETS CON POO**

1. Diseñar un aplicativo (con POO) que me permita ingresar nombre y apellido del cliente y el valor de compra del respectivo cliente. Si el valor de compra es superior a 200.000 entonces se le hace un 30% de descuento sobre ese valor o en caso contrario se le hace un 5% de descuento. Debe de mostrar los nombres y apellidos del cliente, el valor de la compra sin el descuento y el valor de compra con el descuento.
2. Se pretende realizar un aplicativo (con POO) para el manejo del alquiler de un auto en una agencia de alquileres de autos. El usuario debe de ingresar los datos del auto (marca, modelo, color y kilómetros recorridos). Después debe de ingresar los días que va a alquilar el auto para luego calcular el valor que debe de cancelar el cliente teniendo en cuenta lo siguiente:
   * Si los kilómetros recorridos son menos de 50000 el valor del alquiler por día es de $150000 (**Nota:** si el usuario ingreso 0 o menos kilómetros el programa no le debe de permitir calcular el valor, debe de visualizar un mensaje de error).
   * Si los kilómetros recorridos son entre 50000 y 100000 el valor del alquiler por día es de $80000
   * Si son más de 100000 kilómetros recorridos el valor del alquiler por día es de $50000
3. Diseñar un aplicativo (con POO) que me permita ingresar 3 números enteros (excluya el cero) y contar cuántos números positivos y negativos ingresaron.

Se debe de hacer estos puntos en un solo proyecto, bien diseñada la página y con try-catch.